



ZANAROX

Zanarox's Portfolio
Its all about my artworks that i made
since 2017.



F a u z a n A l w i n a t a

An artist from Medan, Indonesia. Have the desire and honor to join the game industry! I like to draw my favorites video games aor character design in my fre time.

Education

2006-2012
SD R.A Kartini Tebing Tinggi
2012-2015
SMPN 2 Tebing Tinggi

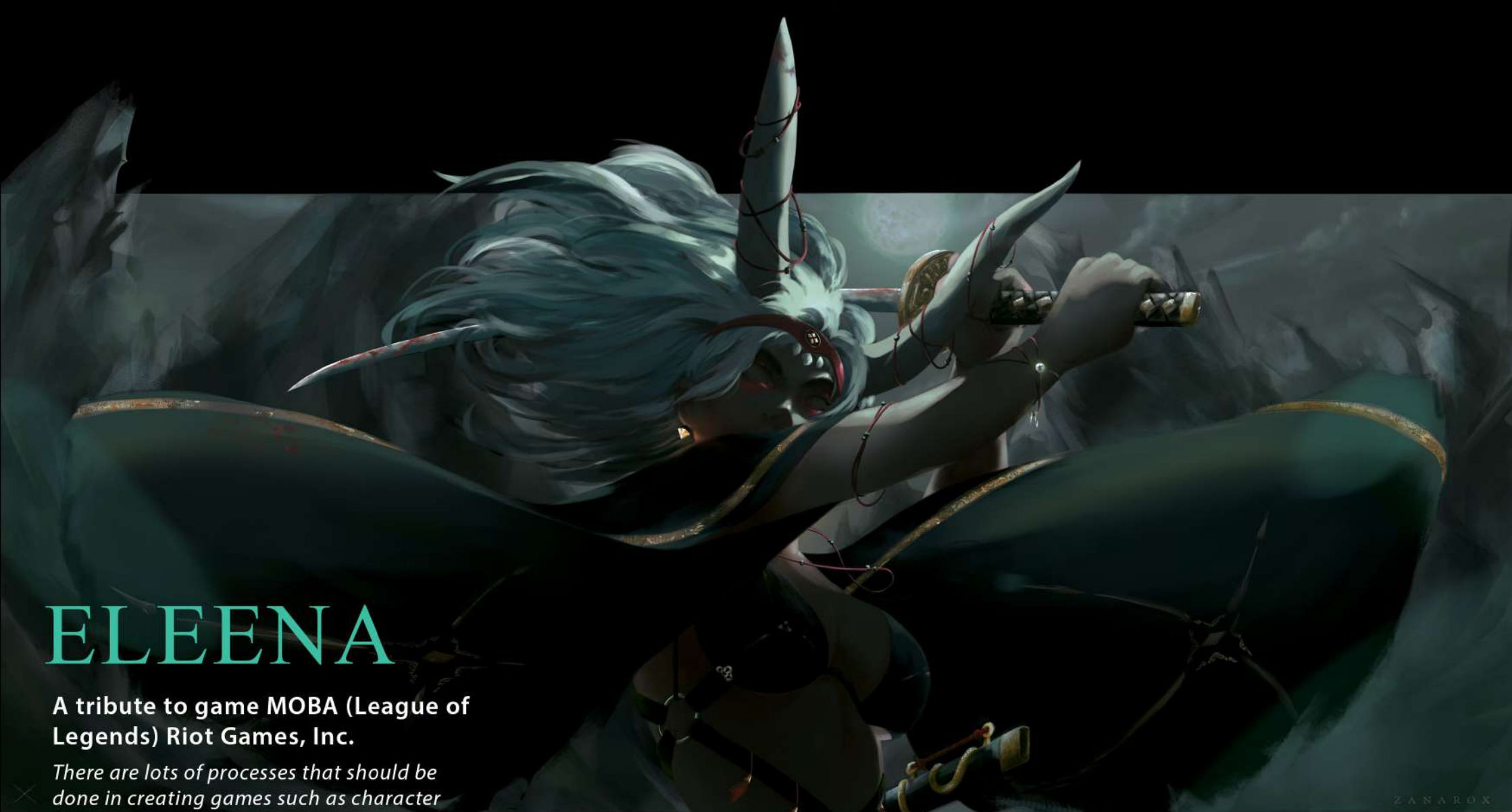
2015-2017
SMAN 3 Tebing Tinggi
2017-2021
DKV Universitas Negeri Malang

Experience

Freelance illustrator, yang telah saya tempuh sejak tahun 2016 hingga saat ini.

Software

Adobe Photoshop
Adobe Premiere Pro



ELEENA

A tribute to game MOBA (League of Legends) Riot Games, Inc.

There are lots of processes that should be done in creating games such as character design, game design, sound design, concept art, etc.

ZANAROX

THE CHARACTER DESIGN

There are lots of processes that should be done in creating games such as character design, game design, sound design, concept art, etc.

CONCEPT CHARACTER





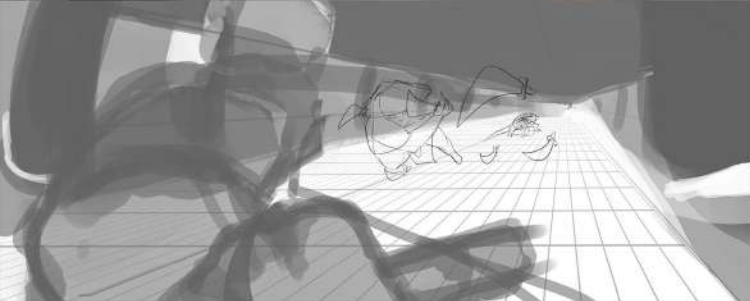
COLORING PROCESS OF
ELEENA



STUDY ENVIRON- MENT

Saya banyak belajar mengenai hal-hal baru setiap harinya, salah satunya adalah belajar mengenai *environment* dan *background*. Dan setiap harinya saya berusaha untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang saya dapatkan, salah satunya adalah ilustrasi ini yang merupakan langkah pertama saya dalam mengaplikasikan ilmu yang saya dapatkan dalam kanvas digital.





PROCESS OF ENVIRONMENT STUDY

Sejak awal saya belajar mengenai background dan juga environment, saya memulainya dari perspektif sudut pandang, dan titik buta yang awalnya saya dapatkan dalam ilmu di perkuliahan





PORTRAIT ILLUS- TRATION



*There are lots of processes that
should be done in creating*





MEBUTERUM'S CHARACTER

Perjalanan untuk memulai keseriusan dalam ilustrasi saya mulai saat saya sudah memahami tentang cahaya dan bayangan pada objek. Dan saya mengaplikasikannya pada karakter milik Mebuterum.



HELLTAKER

Lalu saya terus mempelajari hal-hal yang sama pada karakter yang berbeda. Dan ini merupakan salah satu karakter dari game yang saya realisasika sebagai saran pengasahan diri.



ROAD RUNNER

Selanjutnya saya mencoba hal baru dengan hal-hal yang sama dalam segi pengerjaannya dengan mengubah salah satu karakter fiksi animasi terkenal masa kecil saya, yaitu Road Runner yang coba saya konsep dan saya ilustrasikan sesuai dengan imajinasi kreatif saya hingga menghasilkan karakter desain seperti berikut.



21

Dari proses berbagai proses belajar yang telah saya lakukan, saya memulai untuk membuat karakter saya sendiri, salah satunya adalah karakter 21 ini. Dan karakter 21 ini menjadi prototype pertama saya dalam pengaplikasian hal-hal yang telah saya pelajari.



INDHIRA

Berbeda dengan karakter 21, Indhira merupakan karakter orisinal yang saya ciptakan melalui tahap yang panjang, yaitu membuat potongan cerita mengenai Indhira, seperti darimana asal Indhira, dan membuat bait-bait penting mengenai Indhira, merancang segala latar belakang Indhira yang meruntun pada budaya hingga busana yang karakter ini kenakan.

Indhira diciptakan dengan nuansa budaya yang melekat pada busana yang ia gunakan, seperti pelindung pada pundaknya, atau armor emas yang terinspirasi dari barang, headgernya menggunakan topi capi, dan juga menggunakan senjata panah.

Dan Indhira menjadi karakter yang didalamnya telah saya tuangkan hal-hal yang telah saya pelajari selama empat tahun ini. Hingga dari sinilah saya mulai menekuni ilustrasi digital, yang awalnya merupakan bentuk latihan saya, hingga saat ini saya melakukannya secara profesional.

TENGU

Berikut merupakan karakter yang telah saya buat, dengan nama Tengu. Pada proses pembuatan karakter tersebut saya tetap mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah saya dapat dan mengembangkannya.

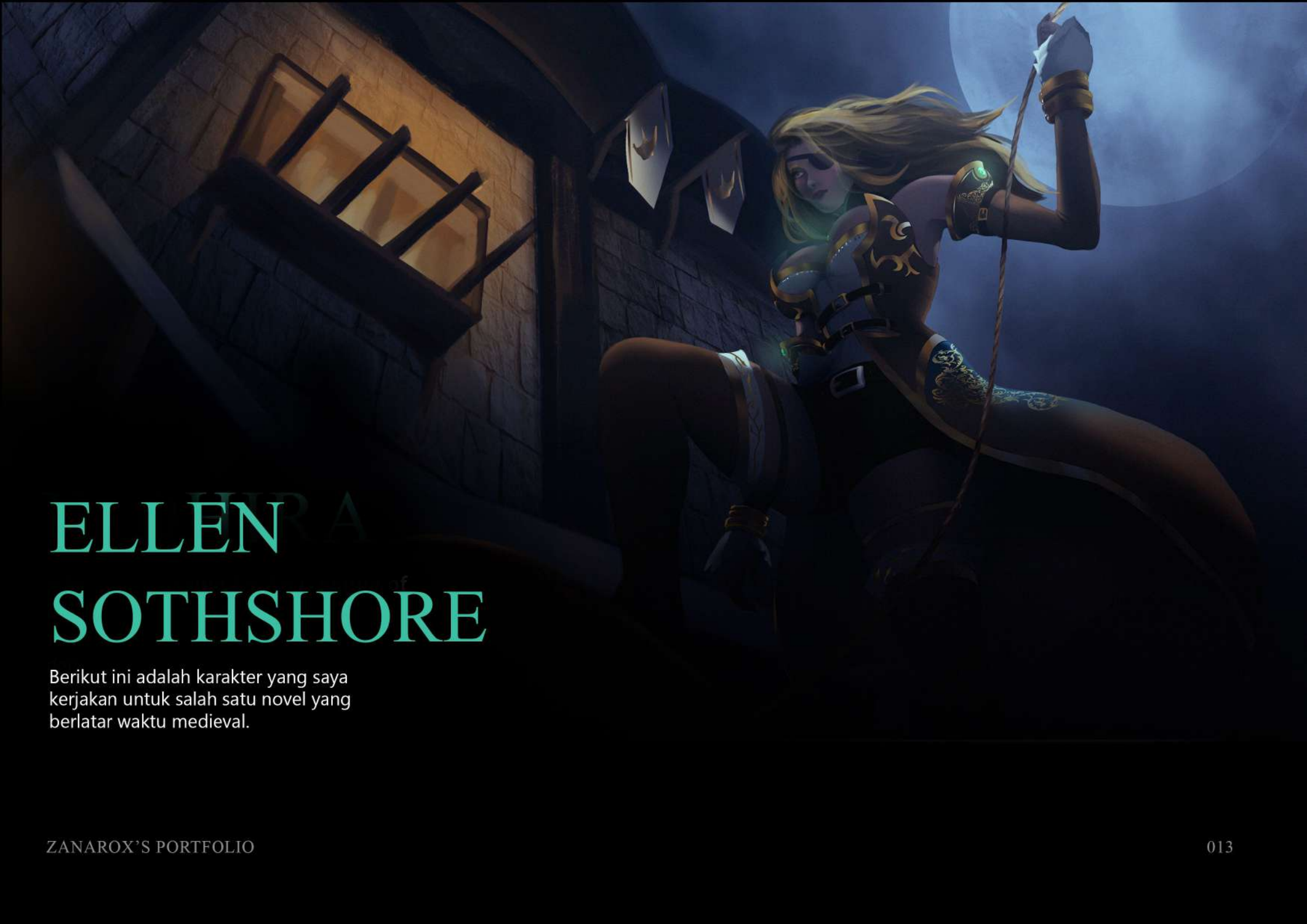
concept art, 3D design, concept art, etc.





WORLD OF WARCRAFT CHARACTER

Karakter ini merupakan sebuah karakter yang saya buat berdasarkan games World of Warcraft yang saya buat dengan konsep splash art.



ELLEN SOTSHORE

Berikut ini adalah karakter yang saya kerjakan untuk salah satu novel yang berlatar waktu medieval.



LIARA ILZAHOLD

Sama halnya dengan ini, karakter berikut merupakan salah satu karakter yang berasal dari novel serupa pada karakter sebelumnya dan yang pada intinya merupakan karakter penyihir kuat yang telah hidup berabad-abad pada cerita novel tersebut.



ZANAROX

— THANKS —