

Nuha Maulana Ahsan

CV & Portfolio 2019
Graphic Designer

CV



Name : Nuha Maulana Ahsan
Place/Date of Birth : Yogyakarta, 31 Desember 2000
Citizenship : Indonesia
Address : Gg Markisa 1 No 7, Ngentak Pelem RT 8, Baturetno, Banguntapan,
Bantul, D.I. Yogyakarta

I am Nuha, an 18-year-old college student who enjoys graphic design. I have three years of experience in graphic design. I am always energetic and eager to learn new skills. I have participated in many competitions related to graphic design and won several of them.

Education

- 2007 - 2013** : SD Negeri Kotagede 1
2013 - 2016 : SMP Negeri 1 Banguntapan
2016 - 2019 : SMA Negeri 5 Yogyakarta
2019 - now : Visual Communication Design - Universitas Sebelas Maret

Achievment

Festival Inovasi dan Kewirausahaan Siswa Indonesia 2017

National Level, Held by Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.

Gold Medal, Field of Application and Digital Game Development, In Category of Business Idea

Young Inventors Challenge 2018

International Level, Held by Association of Science Technology and Innovation Malaysia.

Finalist

Sciences Technology and Arts Poster Festival #3 2018

National Level, Held by Balai Penelitian Teknologi dan Bahan Alam, Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia.

Big 10 - Finalist

Contact

Email : nuha19maulana@gmail.com

Phone : 0821 2845 1253

Whatsapp : 0856 9345 9181

Line : nuhamaulana

PORTFOLIO

ILLUSTRATION



MAGAZINE





tukaufuf



nineteen



POSTER

PENGEMBANGAN PENELITIAN KARYA INOVASI DAN TEKNOLOGI

Konsep, Desain, dan Implementasi

1. Konsep: Merupakan ide atau gagasan yang baru dan inovatif.

2. Desain: Merupakan bentuk visual dari konsep yang dibuat.

3. Implementasi: Merupakan pelaksanaan dari desain yang dibuat.

FAKTA SAHABAT

1. Inovasi adalah proses menciptakan sesuatu yang baru.

2. Inovasi dapat berupa produk, layanan, atau proses.

3. Inovasi adalah kunci keberhasilan bisnis di era digital.

CONTOH

1. Produk: Smartphone, Laptop, Tablet.

2. Layanan: E-commerce, Streaming, Social Media.

3. Proses: Cloud Computing, Big Data, Artificial Intelligence.

KELOMPOK

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

KELOMPOK

1. Kelompok 1: Inovasi Produk

2. Kelompok 2: Inovasi Layanan

3. Kelompok 3: Inovasi Proses

KELOMPOK

1. Kelompok 1: Inovasi Produk

2. Kelompok 2: Inovasi Layanan

3. Kelompok 3: Inovasi Proses

WORKSHOP PENELITIAN
"Pengembangan Penelitian Karya Inovasi dan Teknologi"

SMP

Kamis, 18 Juli 2019 | Auditorium Taman Budaya
13.00-15.00 | Kulon Progo Lantai 1

17-19 JULI 2019 TAMAN BUDAYA KULON PROGO

231 KARYA PENELITIAN DAN KEWIRSAHAAN DARI 1000+ UNYUT INDONESIA

DIMERIAHKAN OLEH **GAMAFORCE**

Contact Person: Zulfan Akbar, A.H. | 08123456789 | 08123456789

SRE'19
Sagasitas Research Exhibition 2019

PAMERAN PENELITIAN SISWA SMA/MA SE-DIY

17-19 JULI 2019 TAMAN BUDAYA KULON PROGO

231 KARYA PENELITIAN DAN KEWIRSAHAAN DARI 1000+ UNYUT INDONESIA

DIMERIAHKAN OLEH **GAMAFORCE**

Contact Person: Zulfan Akbar, A.H. | 08123456789 | 08123456789

WORKSHOP PENELITIAN
"Pengembangan Penelitian dengan Teknologi Drone"

SMA

Kamis, 18 Juli 2019 | Auditorium Taman Budaya
13.00-15.00 | Kulon Progo Lantai 2

17-19 JULI 2019 TAMAN BUDAYA KULON PROGO

231 KARYA PENELITIAN DAN KEWIRSAHAAN DARI 1000+ UNYUT INDONESIA

DIMERIAHKAN OLEH **GAMAFORCE**

Contact Person: Zulfan Akbar, A.H. | 08123456789 | 08123456789

LUSTRUM XIV SMA N 5 YOGYAKARTA PROUDLY PRESENTS

PRESALE 2
16 SEPTEMBER 2019

TULUS
14 GOR UNY

Contact Person: Agustinus, 08123456789 | 08123456789

Ticket Box: 08123456789 | 08123456789

HARGAI MEREKA

Jika kamu bisa membantu, setidaknya dengan membeli tiket mereka.

14 JUTA
Orang Indonesia mengalami sakit di rumah.

17
Orang sakit meninggal karena sakit.

Ta'aruf: orang-orang yang tidak bisa membantu dengan membeli tiket mereka. Mereka membeli tiket ini untuk bisa membeli tiket mereka.

KITOSAN CANGKANG SIPUT SAWAH
Solusi Alternatif Alam Ramah Lingkungan

1. Latar Belakang

Kitosan adalah polisakarida yang berasal dari kulit siput yang mengandung protein. Kitosan memiliki sifat yang baik untuk kesehatan manusia, seperti menurunkan kolesterol, meningkatkan sistem kekebalan tubuh, dan meningkatkan daya tahan tubuh.

2. Manfaat

Kitosan memiliki manfaat yang banyak, seperti:

- Menurunkan kolesterol
- Meningkatkan sistem kekebalan tubuh
- Meningkatkan daya tahan tubuh
- Mencegah penyakit jantung
- Mencegah penyakit diabetes
- Mencegah penyakit hipertensi
- Mencegah penyakit asam urat
- Mencegah penyakit osteoporosis
- Mencegah penyakit Alzheimer
- Mencegah penyakit Parkinson
- Mencegah penyakit Huntington
- Mencegah penyakit Huntington

3. Cara Pembuatan

Kitosan dapat dibuat dengan cara berikut ini:

1. Siapkan bahan-bahan yang diperlukan.
2. Campurkan bahan-bahan tersebut.
3. Masak campuran tersebut.
4. Saring campuran tersebut.
5. Keringkan campuran tersebut.

4. Aplikasi Kitosan

Kitosan dapat digunakan untuk berbagai aplikasi, seperti:

- 1. Bahan baku obat-obatan.
- 2. Bahan baku kosmetik.
- 3. Bahan baku makanan.
- 4. Bahan baku industri.

5. Perkomposisi Kitosan

Kitosan memiliki komposisi sebagai berikut:

Kitosan	80%
Protein	10%
Mineral	5%
Asam lemak	5%

6. Keuntungan

Kitosan memiliki keuntungan sebagai berikut:

- 1. Ramah lingkungan.
- 2. Tidak beracun.
- 3. Tidak menimbulkan alergi.
- 4. Tidak menimbulkan efek samping.

7. Daftar Pustaka

1. [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10]

LUSTRUM XIV SMA N 5 YOGYAKARTA PROUDLY PRESENTS

PRESALE 1
12 SEPTEMBER 2019

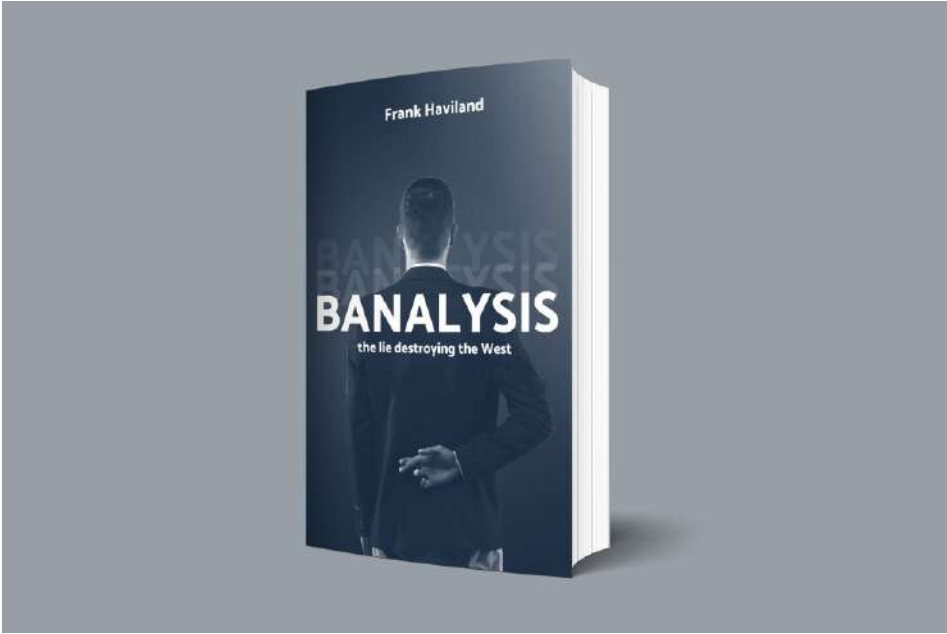
TRIBUN A 100K **TRIBUN B 70K**

Raisa
14 GOR UNY

Contact Person: Agustinus, 08123456789 | 08123456789

Ticket Box: 08123456789 | 08123456789

BOOK COVER



INSTAGRAM CONTENT



fiksiher

Hak Kekayaan Intelektual Intellectual Property Right

Hak eksklusif yang diberikan negara kepada

sesorang, sekelompok orang, lembaga, atau mereka bisa menggunakan dan memperhalus untuk dari suatu kekayaan intelektual.

Decara umum, HKI dibedakan menjadi beberapa jenis:

- Hak Cipta**
- Hak Kekayaan Industri** meliputi:
 1. Hak Paten
 2. Merek (Trademark)
 3. Penemuan (Industrial Design)
 4. Informasi Rahasia (Trade Secret)
 5. Indikasi Geografi (Geographical Indication)
 6. Hak Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
 7. Perlindungan Varietas Tanaman (PVT)

<p>Hak Cipta</p> <p>Peneliti atau Pemegang Hak Cipta memiliki hak eksklusif atas suatu ciptaan, terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perlindungan HKI bagi karya intelektual yang bersifat kebahagi, atau di terak juga dengan istilah inventif.</p>	<p>Hak Merek</p> <p>Sebuah bentuk perlindungan atas merek dagang. Mencegah orang lain meniru merek dagang yang sudah terdaftar, dengan kata atau lambang yang sama atau mirip.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Inventif adalah: <ul style="list-style-type: none"> - Penemuan masalah yang bersifat di bidang teknologi, dapat diterapkan dalam industri - Praktis atau proses - Dapat dipatenkan dan pengembangan produk atau proses </p>	<p>Hak Merek</p> <p>Menengah orang lain dari memproduksi, menggunakan, atau menjual barang yang dipatenkan.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perdagangan merek hanya berlaku di negara di mana pemerintah paten diajukan dan atau. Merek yang hanya terdaftar di Indonesia, tidak memiliki perlindungan di negara lain.</p>
<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>	<p>Hak Paten</p> <p>Perolehan atau Pemegang Hak Cipta dapat menentukan siapa saja boleh menyalin, mengadaptasi, dan dapat dilindungi.</p>

- Adapun undang-undang yang mengatur HKI di Indonesia adalah sebagai berikut:
1. Hak Cipta (Copyright) Undang-Undang No. 19 Tahun 2002.
 2. Hak Paten (Patent) Undang-Undang No. 11 Tahun 2001.
 3. Hak Merek (Trademark) Undang-Undang No. 15 Tahun 2001.
 4. Informasi Rahasia (Trade Secret) Undang-Undang No. 30 Tahun 2000.
 5. Desain Industri Undang-Undang No. 31 Tahun 2000.
 6. Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu Undang-Undang No. 32 Tahun 2000.
 7. Perlindungan Varietas Tanaman Undang-Undang No. 21 Tahun 2000.

Online Profile

Instagram: [instagram.com/nuhamlnaa](https://www.instagram.com/nuhamlnaa)

Behance : [behance.net/maulanaart](https://www.behance.net/maulanaart)

Dribbble : [dribbble.com/maulanaart](https://www.dribbble.com/maulanaart)