



# DIMAS FAKHRUDDIN

## CURRICULUM VITAE

Hello! I am graphic designer based on Malang, East Java. In addition, I also have knowledge about 2D animation. I able to make any graphic solution for any issues. I consider myself that I have qualifications as you want. I am a self taught, hard worker and I have extremely passion to work in everything about visual and art. Plus, I can work as a team or by myself.

### Personal Info

Name : **Dimas Fakhruddin**  
Address : **Ds. Langlang I, RT10/RW01 Singosari, Kab. Malang**  
Date of birth : **February 7, 1992**  
Place of birth : **Malang**  
Religion : **Moslem**  
Nationality : **Indonesian**  
Height : **170cm**  
Weight : **55kg**

### Education

**D4 ANIMATON | 2012**  
*Institut Teknologi Bandung, GPA : 3,77*  
**D3 INFORMATIC MANAGEMENT**  
focused on **MULTIMEDIA | 2009**  
*Politeknik Negeri Malang, GPA : 3,55*  
**SMA NEGERI 9 | 2006**  
*Malang*  
**SMP NEGERI 1 | 2003**  
*Singosari, Kab. Malang*

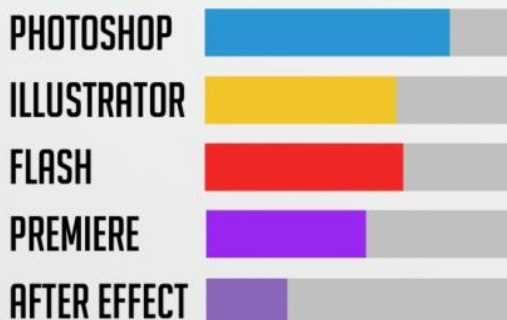
### Interest

**TYPOGRAPHY, DIGITAL ART, DRAWING, DOODLING, LOGO DESIGN, PHOTO RETOUCH, PHOTOGRAPHY, WEB DESIGN, 2D ANIMATION, ETC.**

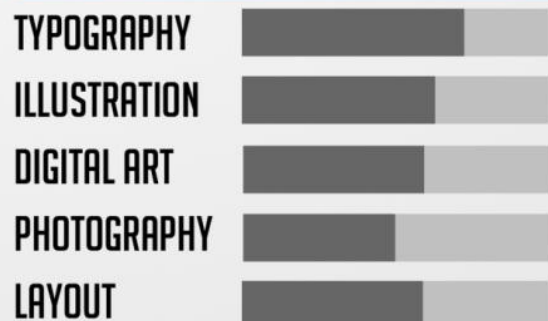
### Work Experience

**FREELANCE | 2011 - PRESENT**  
*I work with some various client to create a visual solution for their issues such as flyer, digital art, logo, cover book and company profile book.*

### Profeciciency / SOFTWARE



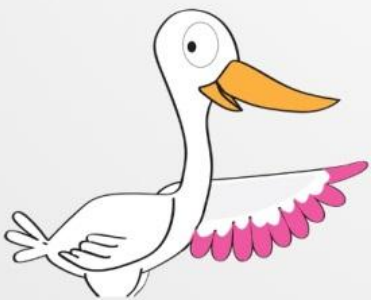
### Design Skills



# PORTFOLIO

## KUROBANGO - Cerita Tantri

A short 2D animation film about the story of Tantri relief on Jago Temple in Malang - East Java.





## SISTEM INFORMASI

### Target Kompetensi Lulusan

- D3 : Menjadi programmer handal dalam berbagai jenis teknologi/tools pemrograman dan mampu mengimplementasikan hasil analisis dan desain perangkat lunak serta mendistribusikan ke bentuk parial dan mengintegrasikan (*senior programmer*).
- D4 : Menjadi *information system solution engineer* yang mampu memberikan hasil analisis, desain, dan solusi pada berbagai kebutuhan perangkat lunak pada organisasi serta memiliki kemampuan pemrograman yang kompeten (*sesuai kompetensi D3*).



## MULTIMEDIA

### Target Kompetensi Lulusan

- D3 : Menjadi multimedia programmer dan implementator yang mampu mengimplementasikan suatu desain multimedia, mendokumentasikan spesifikasi, membuat dan melakukan tes prototype, serta mengidentifikasi efektivitas desain multimedia (*multimedia programmer*).
- D4 : Menjadi *solution engineer multimedia system* yang mampu memberikan analisis, desain, dan solusi pada berbagai kebutuhan sistem multimedia serta memiliki kemampuan programmer dan implementator sistem multimedia yang kompeten (*sesuai kompetensi D3*).

### PELATIHAN DAN SERTIFIKASI

#### 5. Pelatihan Sistem Operasi Linux

No	Materi Pelatihan	Waktu (jam)
1	Pengenalan Linux	5 jam
2	Instalasi Linux	5 jam
3	Filesystem Linux	5 jam
4	YU dan perintah dasar Linux	5 jam
5	Aplikasi Dasar	10 jam
6	Sistem X Windows	5 jam
7	Jaringan Linux	5 jam
Total		40 jam

#### 6. Pelatihan Komputer dan Internet

No	Materi Pelatihan	Waktu (jam)
1	Pengenalan Sistem Komputer	4 jam
2	Hardware dan Software	10 jam
3	Pengenalan Internet	4 jam
4	Aplikasi Internet	10 jam
5	Pembuatan Blog	6 jam
6	Keamanan Internet dan Jejaring Sosial	6 jam
Total		40 jam

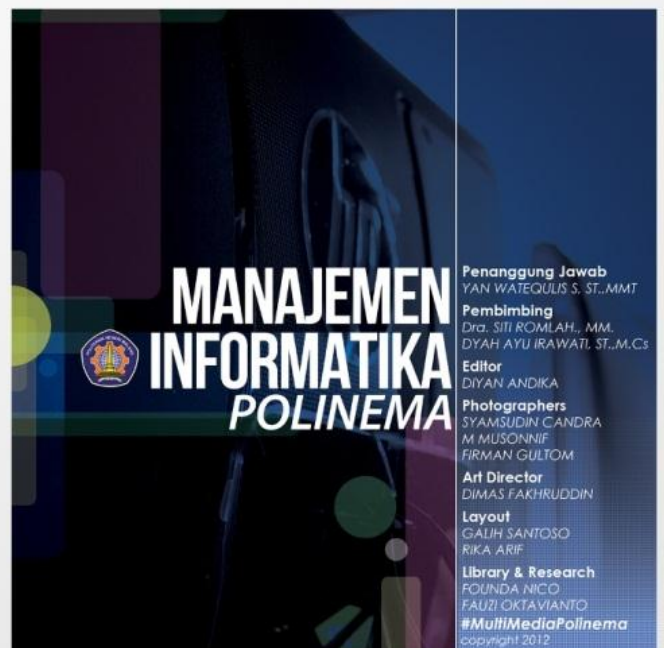
#### 7. Pengelolaan Jaringan Komputer

No	Materi Pelatihan	Waktu (jam)
1	Aritektur Jaringan	4 jam
2	TCP/IP	10 jam
3	Perangkat keras Jaringan	4 jam
4	LAN, WAN, dan WLAN	10 jam
5	Pengalamatan dan Routing	6 jam
6	Konfigurasi	6 jam
Total		40 jam

#### 8. Pemrograman Komputer

No	Materi Pelatihan	Waktu (jam)
1	Visual Basic .NET	40 jam
2	Visual C# .NET	40 jam
3	Delphi	40 jam
4	PHP	40 jam
5	Java	40 jam

## LAYANAN BISNIS



**Penanggung Jawab**  
YAN WATEQULIS S. ST., MMT

**Pembimbing**  
Dra. SITI ROMLAH., MM.  
DYAH AYU IRAWATI, ST., M.Cs

**Editor**  
DIYAN ANDIKA

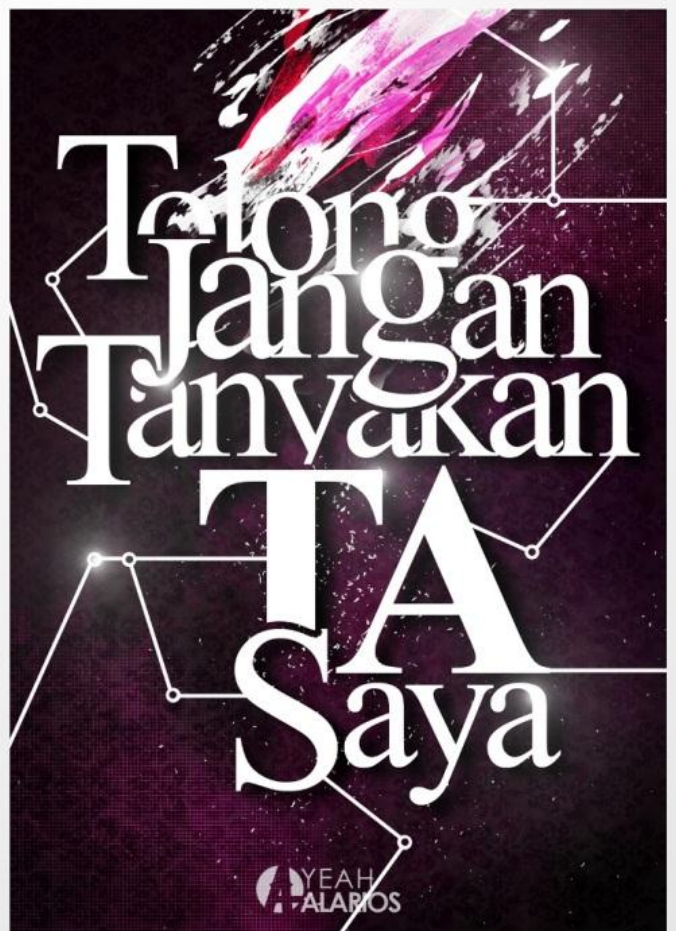
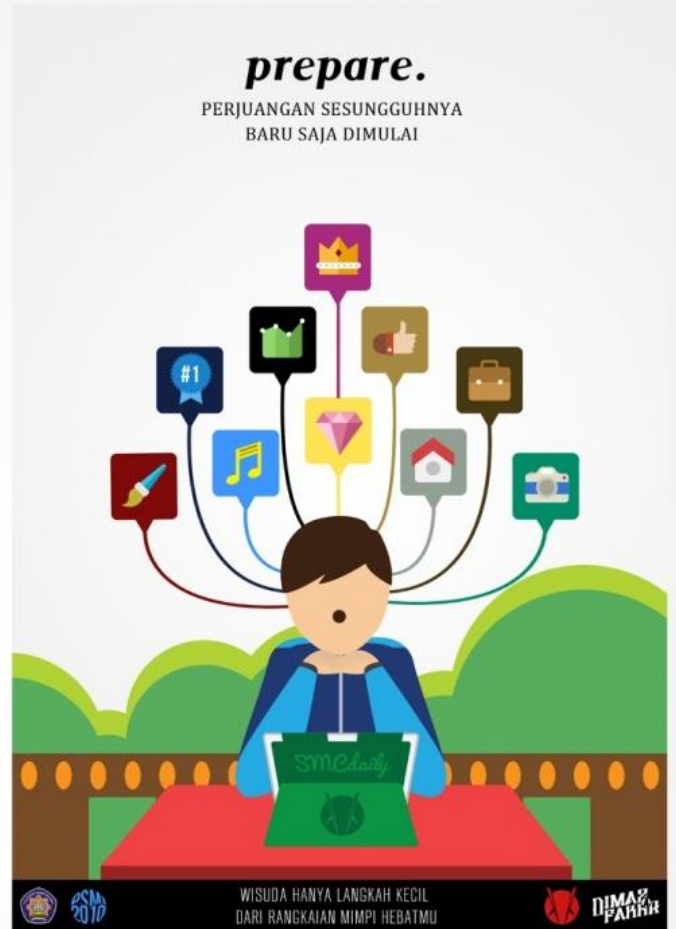
**Photographers**  
SYAMSUDIN CANDRA  
M MUSONINIF  
FIRMAN GULTOM

**Art Director**  
DIMAS FAKHRUDDIN

**Layout**  
GALIH SANTOSO  
RIKA ARIF

**Library & Research**  
FOUNDA NICO  
FAUZI OKTAVIANTO  
#MultiMediaPolinema  
copyright 2012

# PORTFOLIO



# PORTFOLIO

# JUJUR

KATAKAN SESUAI DENGAN KATA

# • HATI •

JANGAN DITUTUPI

— **apalagi** —

# BERBOHONG

DEMI KEBAIKANNYA

ITU MALAH BIKIN  
TAMBAH BURUK NANTINYA



DIRIMU SEPERTI  
SINAR MATAHARI PAGI  
*selalu memberi arti*



— ALWAYS —  
*Sinai*  
— EVERYWHERE —  
— DYI.MASBRO —

SMEdaily

**PRACTICE**  
MAKES PERFECT

**EXPERIENCE**  
IS THE BEST  
*Teacher*

#quotesidu

Dimas Fakhrudin

# PORTFOLIO

